



LOKALA REGLER OCH TÄVLINGSVILLKOR 2019 FÖR PERSTORPS GOLFKLUBB

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1-3 samt följande Lokala regler och Tävlingsvillkor:

LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på anslagstavlan vid hål 1 och på hemsidan (www.perstorpsgk.se).

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på klubben såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

1. Out of bounds (Regel 18.2)

1. Banans gräns definieras av vita pinnar.

2. Pliktområden (Regel 17)

1. Omarkerade diken och dammar är gula pliktområden. Gränsen går där marken bryter ner mot hindret.

3. Speciella eller tvingande lätttnadsförfaranden

Bollen träffar ledningstråd

Om en boll träffar en ledningstråd vid spel av hål 15 ska slaget inte räknas och spelaren måste spela en boll, utan plikt, från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades.

4. Onormala banförhållanden (Regel 16) och organiska föremål

a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som *mark under arbete*.

2. Områden definierat av blå pinnar med grön topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*. Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste tas enligt regel 16.1f.

3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för *mark under arbete*.

4. Berg i dagen och jordfasta stenar på den finklippta delen av spelfältet, se regel 25-2

5. Stora eller hårda myrstackar på *banan* är, enligt spelarens val, *lösa naturföremål* som får tas bort enligt regel 15.1 eller *mark under arbete* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1.

6. På spelfältet behandlas områden med skador som orsakats av vildsvin som *mark under arbete* från vilka lättnad utan plikt tillåts enligt Regel 16.1b. (Men störande inverkan föreligger inte om skadan bara ger störande inverkan på spelarens stans.)”





b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som *oflyttbara tillverkade föremål* har samma status som det *tillverkade föremålet*.
2. Träd med stödpinne
3. Objekt identifierade med orange markering.

c) Organiska föremål

1. Alla stengärdsgårdar är en organisk del av banan. Lösa stenar får inte tas bort ur gärdsgårdarna.

5. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet

a) Sätt att avbryta och återuppta spelet

1. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). **Plikt se Regel 5.7b.**

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.

TÄVLINGSVILLKOR

Tillfälliga villkor för en enskild tävling och anmälningsavgiften finns angivna på tävlingsinbjudan.

Därutöver gäller följande villkor för alla tävlingar på klubben om inget annat bestämts för en enskild tävling.

6. Begränsningar i att använda speciell utrustning

a) Förbjuden användning av motoriserad förflyttning

1. Under en *ronde* får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkännts eller senare tillåtits av *tävlingsledningen*. En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av *slag och distans* har alltid rätt att åka med motoriserat transportmedel.

Undantag: Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb får använda transportmedel.

Plikt för brott mot den lokala regeln: Spelaren får den allmänna plikten för varje håll på vilket denna lokala regeln bryts. Om överträdelser sker mellan två håll läggs plikten på nästa håll.

7. Registrerade ronder i GIT

För att få delta i klubbens tävlingar måste spelarna ha EGA Tävlingshandicap eller EGA Handicap. För att få pris i klubbens tävlingar måste spelaren ha EGA Tävlingshandicap. Plikt för deltagande utan EGA Handicap: **Diskvalifikation.**



8. Anmälan till tävling

Anmälan till tävling måste göras senast klockan 18.00 två dagar före tävlingen. Anmälan görs i GIT eller till kansliet via mail eller telefon. Vid överanmälan till en tävling gäller anmälningsordning. Avanmälan efter lottning, utan giltig anledning, debiteras med gällande anmälningsavgift.

9. Handicapklasser

Vid klubbens tävlingar gäller följande indelning:

Klass A	+8,0 – 12,4
Klass B	12,5 – 24,4
Klass C	24,5 - 36,0

Vid färre än 5 startande eller 5 lag i en klass kan den slås samman med en annan klass eller inställas enligt tävlingsledningens val.

10. Särskiljning (Regel 3.3a)

I slagspel med handicap sker särskiljning enligt spelhandicapsmetoden och när denna inte ger särskiljning används den matematiska metoden.

11. Scorekortsinlämning (Regel 3.3b)

Om inte annat föreskrivs i villkor för en tävling ska scorekortet lämnas i kansliet. Scorekortet är inlämnat när spelaren har lämnat kansliet med båda fötterna.

12. Prisutdelning

Priser som inte avhämtas av spelaren vid prisutdelningen tillfaller nästa pristagare.

13. Resultat – tävlingen officiellt avslutad

När det slutliga resultatet är officiellt tillkännagivet av tävlingsledningen är tävlingen avslutad.

Beslutade av Perstorps GK:s styrelse 2019-02-01

